

IL PONTE SUL MEKONG

Il 14 settembre si è svolta a Castrocaro Terme, sul campo dei Mamba di Ravenna, la quinta ed ultima tappa del Campionato Regionale Emilia Romagna ASNWG, vinta dai SAM di Montecchio Emilia

E finalmente è arrivato il momento del nostro torneo. Se penso che tutto è cominciato diciassette mesi fa, in una delle prime e sofferte riunioni del neonato Comitato Regionale Emilia Romagna ASNWG)...

Quando assicurammo la nostra disponibilità per organizzare l'ultima gara del campionato, francamente eravamo un po' titubanti, ma ora ne siamo soddisfatti. Prima di parlare della gara, vorrei ringraziare tutti i componenti del club che hanno collaborato con entusiasmo, dedicando il loro tempo libero alla preparazione del materiale e degli obiettivi.

Il background

Quella che segue è la storia su cui abbiamo imbastito la gara.

Vietnam, 14 febbraio 1968. Sono passate

alcune settimane dall'offensiva del Tet, in cui l'esercito USA ha subito molte perdite (543 morti, 2547 feriti); i servizi segreti hanno informato il quartier generale che molti degli armamenti utilizzati negli attacchi sono stati trasportati dalla vicina Cambogia.

Il punto nevralgico che le truppe vietnamite usano per questo traffico è un ponte situato sul fiume Mekong e fa parte della pista di Ho Chi Minh. Per distruggere questo ponte sono stati effettuati diversi tentativi con bombardieri, ma purtroppo la presenza sul territorio di alcune postazioni contraeree ha sempre bloccato ogni tentativo.

È stato tentato anche un lancio di paracadutisti, ma purtroppo anche questo tentativo è fallito e dei militari non si hanno più notizie. Tuttavia il dispositivo radio che segnala la

richiesta di soccorso è stato attivato. La vostra squadra è stata scelta perché si trovava già in territorio cambogiano e quindi in posizione favorevole per svolgere la missione... Buona fortuna!

La gara

Ed ora vi racconterò cos'è successo durante la gara. Dopo sei mesi di siccità, la sera prima del torneo il tempo è deciso di metterci i bastoni tra le ruote piovendo tutta la notte, rendendo il campo più difficile e soprattutto non facendoci dormire per la preoccupazione di trovare il lavoro da noi effettuato nell'intera giornata di sabato distrutto dal violento acquazzone.

Fortunatamente, però, il mattino seguente la scenografia e le postazioni erano ancora in



Il briefing presso il comando gara



Un gruppo di softgunner si appresta a entrare in campo

CLASSIFICA GARA

1° SAM, Montecchio Emilia (Re)	p. 2240
2° ASA Guerrieri Per Gioco, Rimini	2200
3° Untouchables, Rimini	2140
4° OPFOR 1, Forlì	2100
5° Black Jack, Ferrara	2020
6° Diavoli Verdi, Castelfrangolense (Ra)	2020
7° ASAF, Faenza (Ra)	1660
8° Sting, Chioggia (Ve)	1640
9° Il° Comp. Incursori, Bologna	1560
10° Nexus B, Ferrara	1560
11° OPFOR 2, Forlì	1300
12° Nexus A, Ferrara (*)	980
13° Legione Bizantina, Ravenna	880

(*) Vincitori coppa Fair Play.

Nota: per stabilire la posizione in classifica delle squadre a pari punti si è tenuto conto del tempo risparmiato su ogni obj.



Uno degli obiettivi

IL COMMENTO DEI PARTECIPANTI

Circa tre ore di percorso montano boschivo, discretamente impegnativo dal punto di vista fisico (reso comunque più facile dalla giornata rinfrescata dopo una notte di pioggia), ma molto intrigante dal punto di vista tattico.

Molto ben realizzate le scenografie degli obiettivi (base missilistica, postazione radio eccetera), molto precisi i way point, particolarmente allettanti i premi.

Dopo un accurato briefing, abbiamo affrontato la missione con molta concentrazione, conquistando tutti gli obiettivi con buoni margini di tempo, eliminando tutta la controinterdizione e subendo, tutto sommato, poche perdite.

La formazione SAM ha dimostrato, ancora una volta, ottimo affiatamento e preparazione, conquistando il podio e consacrandosi campione regionale CRER 2003 e l'accesso alle semifinali per il campionato nazionale ASNWG.

Ringrazio gli organizzatori, il CRER e naturalmente tutto il SAM, fonte di continue soddisfazioni.

PAOLO SPAGGIARI
SAM, MONTECCHIO EMILIA (RE)

Tra i tornei di pattuglia di questo campionato regionale, questo è stato quello migliore nel complesso (miglior rapporto tra organizzazione, difficoltà e ambientazione). Complimenti, continuate così.

"MELO", DIAVOLI VERDI, CASTELBOLOGNESE (RA)

Campo fantastico, divertimento iper-galattico, obiettivi molto ben curati, organizzazione ben curata.

MARCO CAVALLARI, NEXUS ALPHA, FERRARA

Questo è stato il nostro rientro alle gare soft air dopo una lunga sosta. Ci siamo presentati con una squadra composta per metà da neofiti, quindi per noi l'obj era in realtà iniziare a fare esperienza! Le nostre maggiori difficoltà sono state, ovviamente, la navigazione e la certezza nei movimenti (i bradipi ci fanno un baffo...), ma miglioremo. In conclusione? "Stanchi ma felici".

MAX AMADEI, LEGIONE BIZANTINA, RAVENNA

Iniziamo la giornata con un cielo chiuso, ma non piove. Bene. Partiamo decisi. Gli obj non male. Alla fine posso constatare con molta contentezza l'ottima organizzazione, il bel campo, la scenografia e la correttezza dei cecchini. Credo di poter affermare con cognizione di causa che i Mamba hanno vinto, moralmente, la coppa del miglior torneo del campionato regionale.

GIOVANNI "FERRO" FERRANTE, UNTOUCHABLES, RIMINI

A caldo, noi dell'ASAF possiamo dire che è stata una gran figata, organizzata parecchio bene. Eravamo soltanto quattro, ma speriamo di essere andati alla grande!

PACO/PIRO/YURI/ZIGU, ASAF, FAENZA (RA)

Abbiamo trovato un campo umido, ma molto vario e divertente, organizzato molto bene, senza tempi morti e un ottimo arbitraggio. Cazzuto e arduo il quarto obj, nel quale abbiamo pagato la nostra scarsa sintonia con la montagna. Molto divertente e non troppo affaticante. Facciamo i nostri migliori complimenti a tutto lo staff e all'ottima, consueta, calorosa accoglienza.

GIULIO "FAX" FACCHINETTI, BLACK JACK, FERRARA

Il percorso a pattuglia si districava in un terreno boschivo collinare, con cinque obiettivi più uno a sorpresa, di cui abbiamo imparato l'esistenza solo a fine del obj 1, che abbiamo acquisito in dieci minuti. Mentre non siamo riusciti a prendere l'obj "a sorpresa", gli altri li abbiamo acquisiti, e ce l'abbiamo fatta anche a salvare il pilota, anche questo a sorpresa. Sicuramente il buon esito, a mio parere, del torneo è anche dipeso dal fatto che gli obj sono stati costruiti in maniera ineccepibile, quindi aiutavano le squadre a trovarli e conquistarli. Anche l'idea d'inserire degli obiettivi a sorpresa (una stazione radio e il pilota da recuperare) è risultata intrigante, anche se ho dovuto modificare tutta la strategia pianificata a casa. L'unica cosa che pensavo fosse negativa era il fatto di avere al seguito un arbitro, in quanto ritenevo che potesse farci avvertire prima di arrivare. Invece mi sono dovuto ricredere, perché Paolo (l'arbitro) si muoveva meglio di noi ed è stato molto discreto pure facendo il suo dovere. Chissà se Rudy me lo cede?...

Scherzi a parte, è stata una giornata stradivertente. Un'altra cosa che ho apprezzato tantissimo è che il Mamba ha speso tutti i soldi ricavati in questo torneo in piadine, Coca-Cola, acqua (disponibile su ogni obj), caffè e tanto altro a volontà. Un foglio con tutte le spese sostenute è stato messo con discrezione in mezzo ai gadget: un gesto raro, veramente, senza tante pubblicità. Che io ho apprezzato tantissimo, perché dimostra che c'è ancora chi vuole solo divertirsi senza speculare sugli amici! Una grande giornata organizzata da una grande associazione.

FERRUCCIO "FERRO" ARDITI
Il COMPAGNIA INCURSORI, BOLOGNA

E così si è concluso il ciclo di gare del CRER. Non poteva che essere un bel finale, in quanto, nonostante una giornata non proprio solare, la gara si è svolta in un bellissimo terreno, con partenza da un ponte di legno e cavi sul fiume che facevano molto *Apocalypse Now*. Anche la scenografia negli obj era veramente indovinata; da rimarcare anche l'ottimo comportamento dei cecchini, dell'arbitro al seguito e la gradevole ospitalità degli organizzatori, che ci hanno sommerso di generi di conforto molto romagnoli (piada, sangiovese, ciambella, bibite, caffè). Unico neo, se proprio vogliamo trovarlo, l'orario di partenza delle squadre, secondo me troppo anticipato (7:00-7:30), che ha costretto a delle levatacce. Per quanto riguarda la nostra gara, nonostante la defezione di un giocatore per problemi fisici al secondo obiettivo (abbiamo gareggiato in sette)... lascio la parola alla classifica.

"GANNY", ASA GUERRIERI PER GIOCO, RIMINI

stato ottimale, così abbiamo potuto dare inizio alla gara senza alcun ritardo. Il torneo è stato molto combattuto, trattandosi dell'ultima prova del Campionato Regionale CRER, che decideva non solo la classifica finale, ma anche la lista delle squadre che avrebbero partecipato alle semifinali del Campionato Italiano ASNWG.

Ci tengo a segnalare l'ottima gara effettuata dall'ASAF di Faenza, che si è posizionata a metà classifica con soli quattro giocatori. Purtroppo questo ha pregiudicato le loro chance di vittoria finale nel campionato regionale. Menzione speciale anche alla squadra Alpha dei Nexus di Ferrara, che si è fermata durante l'attacco ad un obiettivo per attendere che un cecchino ricaricasse un caricatore e poi ri-

prendere il gioco. Questo ha fatto meritare al club ferrarese il premio speciale riservato alla squadra che meglio si è comportata in campo. Come detto sopra, questo torneo ha deciso la lista delle squadre che andranno alle semifinali del campionato nazionale, che sono, in ordine di arrivo: il SAM, l'ASAF, e gli Untouchables.

Alla fine della giornata, dopo aver smontato tutto, eravamo stanchi e affranti, non del tutto sicuri di aver fatto un buon lavoro. Ma poi, leggendo i commenti lasciati dai partecipanti per la pubblicazione su *Soft Air Adventures*, ci siamo rincuorati e abbiamo deciso che ripeteremo l'esperienza l'anno venturo.

RUDY LOMBARDINI
MAMBA SAC, RAVENNA

RAFFUS

www.raffus.it

**TUTTO
PER IL SOFT AIR
LA MILITARIA
IL SURVIVAL**

Via dei Moroni, 143 - 26100 Bergamo
Tel. 035 236727 - Cell. 368 8099212
Fax: 035 616566



Quei simpaticoni dei cecchini



Alla fine, come sempre, l'amore trionfa