



BLACK JACK SOFTAIR FERRARA



SCARICO RESPONSABILITA'

Il sottoscritto Sig. _____, nat_ a _____ (____) il ____/____/____

e residente in _____ (____) in via _____ n. _____

Documento di identita _____ numero _____ rilasciato il ____/____/____

da _____, Telefono: _____

E-mail: _____

in qualita di partecipante alle manifestazioni che si terranno presso i campi di gioco della Associazione Sportiva Black Jack softair di Ferrara.

Dichiara sotto la propria responsabilita:

1) di conoscere e condividere il gioco del Soft Air, le sue regole e le sue modalita, in tutte le sue specialita (combat, tiro pratico, altro), di approvarlo in quanto sport e occasione di svago all'aria aperta, in un contesto di corretto agonismo;

2) in particolare, di sapere e approvare preventivamente che, per esigenze di gioco, si potra trovare nelle seguenti situazioni:

a) giocare in terreno accidentato che comporti la possibilita di: scivolare o cadere in buche, fossati, canaletti di scolo di origine naturale o artificiale; scivolare a causa di terreno fangoso, ghiaioso o di erba bagnata; inciampare in rialzi del terreno, sassi e pietre nonche altri detriti di origine naturale che si trovino sul campo; urtare pietre o sassi a causa di cadute o di semplici movimenti durante le fasi di gioco, a causa di propria imprudenza, negligenza o imperizia.

b) giocare in aree urbanizzate e non ed eventualmente in terreno boschivo, che comportino la possibilita di: urtare piante ad alto fusto, cespugli e arbusti, rami, fronde o parte di essi; inciampare o scivolare a causa di tronchi, rami o altro (pigne, ghiande, foglie eccetera) che si trovino al suolo; venire a contatto con spine, sostanze di per se urticanti o velenose e sostanze o altro (quali frutti, fiori, pollini, resine e similari) in grado di provocare reazioni allergiche non prevedibili naturalmente prodotte dai vegetali; venire a contatto con animali (mammiferi, uccelli e rettili) selvatici o inselvatichiti e domestici, insetti che possano essere potenzialmente pericolosi per l'uomo in quanto portatori di malattie o parassiti nocivi, o naturalmente dotati di mezzi difensivi e offensivi di rilevante pericolosita, essere aggrediti e lesionati da tali animali o insetti;

c) avere accesso, per motivi di gioco, a strutture o infrastrutture che comportino la possibilita di: urtare, inciampare, scivolare e cadere da e contro tali strutture, a causa di propria imprudenza, negligenza o imperizia;

d) partecipare, per motivi di gioco, allo scavo o alla costruzione di trincee, ripari e simili, nonche a eventuali opere di disboscamento o manutenzione di aree boschive o non urbanizzate, con il conseguente utilizzo di utensili e attrezzi (vanghe, piccozze, machete e simili), da campeggio o da giardinaggio (decespugliatori, cesoie, tagliaerba e simili) e di uso comune (martelli, chiodi, seghe, e simili), manuali o dotati di motore, nonche materiali di uso comune (pali, reti, filo spinato, travi e simili) o ex militari (concertine, sacchi a terra, tende, reti mimetiche e simili), che comportino la possibilita di: tagliarsi, ferirsi, pungersi, scottarsi, lesionarsi esercitando un uso improprio (imperito, negligente o imprudente) di tali oggetti o materiali;

e) bersagliare ed eventualmente colpire altri, ed essere bersagliato ed eventualmente colpito da altri, con dispositivi chiamati ASG ritenuti non idonei a recare offesa alla persona (ex art. 2, 3° comma, legge 110/75) dalla Commissione Consultiva Centrale per il Controllo delle Armi (istituita ex art. 6, legge 110/75), i cui proiettili possono provocare abrasioni della pelle o lividi.

Dichiara altresì di essere stato edotto sulle regole del gioco del softair riportate nel regolamento nazionale e le ha comprese ed accettate, impegnandosi a rispettarle. Dichiara sotto la propria responsabilita di godere di buona salute e di non avere impedimenti all'attivita sportiva di tipo non agonistico, ovvero di essere sofferente per le seguenti allergie e/o patologie:

e in tal senso dichiara, sotto la propria responsabilita, che tali allergie e/o patologie non hanno mai in passato dato atto a manifestazioni tali da mettere in pericolo la salute o l'incolumita dello stesso.

CON LA PRESENTE IL SOTTOSCRITTO SOLLEVA DA OGNI RESPONSABILITA' CIVILE E/O PENALE IL PRESIDENTE DELL'ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA "BLACK JACK SOFTAIR" E L'ASSOCIAZIONE SUDDETTA IN GENERE, DA QUALSI-VOLGIA RESPONSABILITA' INERENTE LA PARTECIPAZIONE ALLE MANIFESTAZIONI E GIOCATE DEL CLUB.

DICHIARA INOLTRE

Di aver preso visione dello statuto ufficiale dell'associazione e del regolamento interno e di conoscere l'art. 13 l. n. 675/96 e quindi relativi diritti esercitabili a tutela della privacy.

Di essere consapevole che il giocatore occasionale non potra usufruire dell'assicurazione che l'associazione sportiva "black jack" mette a disposizione ai soci effettivi e quindi di assumere in proprio ogni e qualunque responsabilita riguardo la partecipazione alle attivita, svincolando da ogni e qualunque responsabilita l'associazione ed il suo presidente.

Di prendere possesso della replica "asg" (air soft gun) della squadra blackjack softair e impegnarsi ad utilizzarla con la massima cautela, evidenziando immediatamente i difetti eventualmente riscontrati (prima di utilizzarla) e di consegnarla nelle medesime condizioni in cui e' stata consegnata. Eventuali danni provocati alla suddetta replica o a un suo accessorio verranno risarciti.

AUTORIZZA

L'associazione Black Jack, nella persona del suo presidente e del segretario in carica al trattamento dei propri dati personali.

ALLEGA

Fotocopia carta di identita Certificato Medico

Ferrara, _____

In fede _____

N.B. Il presente modulo, per la sua validita, dovra essere consegnato di persona al Presidente o al Segretario; in alternativa ad un membro del Consiglio Direttivo.

Modulo per Leve in prova.

IMPORTANTE: prima di giocare questo modulo deve essere letto in ogni sua parte.

Per partecipare ad una prova di softair occorre:

- 1) Devono tassativamente firmare il modulo d'assunzione di responsabilita.
- 2) Devono tassativamente fornire una fotocopia C.I. valida da allegare al modulo di responsabilita.
- 3) Versare la somma obbligatoria per l'assicurazione € 10,00 (solo la prima volta, verra poi scalata dall'eventuale successiva iscrizione all'associazione).

Se sprovvisti di Replica (ASG) e pallini l'associazione mette a disposizione:

1. ASG per un giorno: 5€
2. Pallini (circa 2000): 6€ - N.B.: I pallini spesso sono sufficienti anche per piu giornate di gioco

Materiale obbligatorio da procurarsi:

- 4) Occhiali (antischeggia) a protezione degli occhi reperibili in qualsiasi ferramenta (attenzione: qualche tipologia d'occhiale potrebbe appannarsi durante il gioco)
- 5) Scarpe alte tipo trekking o anfibi per evitare distorsioni o problemi con la vegetazione (spine e orticanti)

Materiale consigliato da procurarsi:

- 6) Guanti
- 7) Copricapo o passamontagna
- 8) Acqua
- 9) Cibo (Panino leggero e/o frutta)

Regole comportamentali:

Vietati i vandalismi in tutte le sue forme, sia nei confronti dell'ambiente sia nei in quello delle persone, vietati: ogni forma di litigi e/o imprecazioni, razzismo e intolleranza, violenza su animali dentro e fuori del campo di gioco.

Vi sono Responsabili del Campo che hanno il compito nonche la responsabilita di controllare che quanto sopra sia rispettato da tutti.

E' fatto d'obbligo, segnalare ai responsabile eventuali comportamenti non conformi alle regole di gioco e morali.

Regole basilari:

- A) Tutte le ASG non devono superare lo Joule di potenza.
- B) Le ASG nelle fasi di trasporto devono essere tassativamente non visibili.
- C) E' fatto divieto avere sulle proprie mimetiche gradi e stemmi militari.
- D) Essere in possesso di dotazioni conformi alle leggi Italiane ed al buon senso.
- E) Il gioco d'azione o war game e un gioco basato sulla fiducia e sulla reciproca correttezza dei giocatori che compongono le squadre. Mancando queste massime fondamentali viene a mancare, conseguentemente, lo spirito stesso del gioco. In nessun caso il giocatore potra far valere le sue ragioni con l'uso della forza o con atteggiamenti non improntati all'amichevole e calma discussione. Dovra invece rivolgersi agli arbitri cui segnalera eventuali irregolarita.
- F) Questo gioco e una simulazione non violenta di un'azione militare. Ogni contatto fisico e proibito e sara punito con l'immediato allontanamento dell'Atleta dal terreno di gioco, con provvedimenti disciplinari comminati dal competente organo di giustizia sportiva.

Regole di comportamento durante il gioco:

- 1) Vietato ogni forma di litigio e/o imprecazioni, razzismo, intolleranza dentro e fuori del gioco.
- 2) Vietati i vandalismi in tutte le sue forme, sia nei confronti dell'ambiente sia in quello delle persone e degli animali.
- 3) Non nascondersi o sparare al/nel campo base o dove si radunano i colpiti.
- 4) Il Fuoco "amico" elimina al pari di quello avversario
- 5) I giocatori escono entrambi se colpiti nel caso di fuoco simultaneo. Ovviamente se ci si spara con la differenza minima tra un fuoco e l'altro, si esce in ogni caso dal gioco (tutti i giocatori coinvolti).
- 6) Nel dubbio "preso o non preso" ci si dichiara colpiti e si esce.
- 7) Non sparare a raffica quando si e dentro gli edifici ma sparare a colpo singolo. La regola precisa e: da fuori a dentro casa e viceversa si puo sparare a raffica, ma due o piu giocatori all'interno devono spararsi a colpo singolo.
- 8) In un edificio qualsiasi prima di sparare bisogna sporgere almeno mezzo busto fuori della porta. Non si puo sporgere solo l'arma e sparare a caso.
- 9) All'interno di un edificio non si puo sparare dai buchi, dalle finestre semichiuso o coperte da oggetti di qualsiasi tipo (tavole, mobili ecc.).
- 10) L'inosservanza delle regole ai punti 5, 6 e 7 comporta l'eliminazione automatica del colpevole fino alla partita successiva.
- 11) La difesa puo utilizzare un solo uomo per appartamento. Gli attaccanti possono fare irruzione in piu elementi ma una volta bonificato l'edificio solo uno puo rimanere all'interno.
- 12) Vietato "ingannare" l'avversario dichiarandosi di un'altra squadra.
- 13) Un giocatore e colpito quando un pallino lo raggiunge in qualsiasi parte del corpo, buffetteria, attrezzatura o ASG.
- 14) Al momento in cui un giocatore e colpito, deve dichiarare a voce alta "COLPITO o PRESO + il suo nome", e dovra ritirarsi nel luogo prestabilito o vicino all'arbitro. Attenzione: questo gioco e basato sulla correttezza, lealta e onesta reciproca. Ricorda che si fa piu brutta figura a non dichiarare di essere colpiti che ammetterlo con sincerita. Qui una volta colpito puoi in ogni caso rientrare in gioco nella missione successiva. E poi che gusto c'e a vincere barando? In ogni modo in caso di dubbio ci si dichiara "colpiti".
- 15) Evitare di sparare in viso o da distanza ravvicinata. Se un giocatore si trova molto vicino ad un avversario dichiarare "BERSAGLIO". A quel punto il giocatore "COLPITO" da bersaglio si dichiara SENZA URLARLO e si reca semplicemente al punto di ritrovo con il fucile alto sopra alla testa e gli occhiali di protezione sempre indossati. Mai dare suggerimenti ai compagni guardando o indicando la direzione da cui sono partiti i colpi letali.
- 16) Il colpito non puo assolutamente parlare con i compagni per dare suggerimenti. Gli eliminati non parlano!
- 17) I colpiti si riuniscono al punto di ritrovo lontano dal combattimento evitando di parlare ad alta voce, sparare a vuoto, o rivolgersi a chi sta ancora giocando.
- 18) Le ASG saranno tenute, fuori del campo di gioco, sempre in sicura, nascoste dentro a borse, sacche ecc.